



Regulamin konkursu na opracowanie znaku graficznego (logo) projektu „Papier czy plastik? Papierowe, plastikowe... przetworzone (nie zaśmieca), jest jak nowe” w ramach programu Erasmus +

Rozdział I Organizator

§1

Dyrektor Publicznej Szkoły Podstawowej im. Jana Pawła II w Belsku Dużym ogłasza konkurs na opracowanie projektu znaku graficznego (logo) projektu „Papier czy plastik? Papierowe, plastikowe... przetworzone (nie zaśmieca), jest jak nowe” w ramach programu Erasmus +

Logo będzie wykorzystywane do celów identyfikacyjnych, promocyjnych, informacyjnych, reklamowych i korespondencyjnych m.in.: na plakatach, wizytówkach, drukach, w prezentacjach multimedialnych itp.

Rozdział II Warunki uczestnictwa

§1

Konkurs będzie składał się z dwóch etapów:

1. Etap szkolny - adresowany do uczniów PSP im. Jana Pawła II w Belsku Dużym
2. Etap międzyszkolny – adresowany do osób, których logo zwyciężyło w pierwszym etapie konkursu, ze szkół biorących udział w projekcie: Colégio de Lamego (Portugalia), Osnovnaškola "Vladimir Nazor" (Chorwacja) oraz Publiczna Szkoła Podstawowa im. Jana Pawła II w Belsku Dużym (Polska).

§2

Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z zaakceptowaniem postanowień Regulaminu.

§3

Każdy uczestnik może przedstawić jeden projekt logo. Projekty powinny być wykonane w formie komputerowej.

§4

Logo powinno zawierać symbole państw biorących udział w projekcie (Chorwacja, Portugalia, Polska) oraz elementy związane z tematyką projektu („Papier czy plastik? Papierowe, plastikowe... przetworzone (nie zaśmieca), jest jak nowe”). Logo powinno być wykonane w języku angielskim.

§5

Projekty konkursowe należy przesłać w wersji elektronicznej na adres:
n.maglena.jendrzyczak@szkolabelskduzy.pl w terminie do 9 czerwca 2022 r.
Wiadomość elektroniczna powinna zawierać dopisek: „Konkurs na Logo Projektu”

§6



Każda praca musi zawierać dane pozwalające zidentyfikować autora (imię i nazwisko, klasa).

§7

Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych autora do celów konkursowych na opracowanie projektu logo zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólnego rozporządzenia o ochronie danych), Dz.U.UE.L.2016.119.1 - dalej: RODO)

Rozdział III Rozstrzygnięcie konkursu

§1

W etapie szkolnym, do 10 czerwca 2022 r. komisja konkursowa wytypuje trzy najlepsze prace, które zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły w zakładce Projektu.

§2

Skład komisji konkursowej:

- Dyrektor PSP im. Jana Pawła II w Belsku Dużym
- Koordynator Projektu
- przedstawiciel Zespołu Projektowego
- dwóch przedstawicieli Samorządu Uczniowskiego
- przedstawiciel Rady Rodziców

§3

Kryteria brane pod uwagę podczas oceny prac to:

- a) spełnienie wymogów określonych regulaminem
- b) tematyka logo związana z projektem
- c) kreatywność, oryginalność
- d) estetyka
- e) walory użytkowe projektu

§4

Trzy prace wybrane przez szkolną komisję konkursową wezmą udział w etapie międzyszkolnym konkursu.

§5

1. W etapie międzyszkolnym zwycięską pracę wytypuje w każdej ze szkół komisja konkursowa w składzie:

- dyrektor szkoły
- koordynator/lider Projektu
- 2 przedstawicieli samorządu uczniowskiego.

2. Każdy członek komisji ma prawo do wyboru jednej pracy.

3. Praca, która uzyska najwięcej wskazań zostanie uznana za logo projektu.

4. Rozstrzygnięcie etapu międzyszkolnego nastąpi do 15 czerwca 2022 r.



Współfinansowane przez
Unię Europejską

5. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronach internetowych szkół.

Rozdział IV **Prawa autorskie**

§1

Wyłonione drogą niniejszego konkursu logo staje się własnością organizatora konkursu, który może je w dowolny sposób wykorzystać oraz odstępować na rzecz osób fizycznych i prawnych.

§2

Uczestnik konkursu, zgłaszając ofertę oświadcza, iż jest ona wynikiem jego indywidualnej pracy twórczej oraz jest wolna od wad prawnych i że nie narusza praw osób trzecich.

§3

Uczestnik konkursu ponosi pełną odpowiedzialność za naruszenie praw osób trzecich, w szczególności praw autorskich.

§4

Własność i prawa autorskie wybranego projektu logo przechodzą na organizatora.

§5

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia niewielkich zmian dotyczących grafiki wybranego logo.

Rozdział V **Postanowienia końcowe**

§1

Regulamin konkursu dostępny jest na stronie internetowej szkoły w zakładce projektu.